

### บทที่ 3 การสร้างวัตถุด้วยเครื่องมือต่าง ๆ

#### 1. การสร้างวัตถุ (Object) ด้วยเครื่องมือ Line Tool

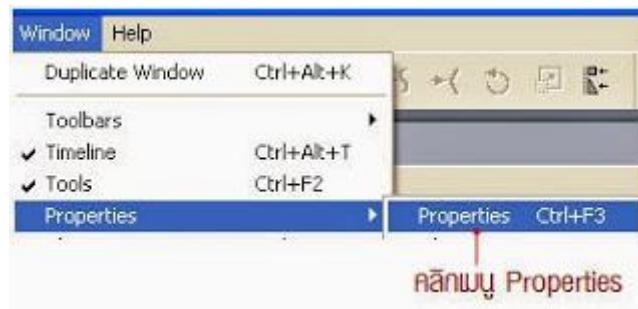
Line Tool คือเครื่องมือสำหรับวาดเส้นตรง โดยเราสามารถก กำหนดสี ความหนา และลวดลาย ต่าง ๆ โดยกำหนดได้ที่หน้าต่าง properties ขั้นตอนการสร้าง ดังนี้

ขั้นที่1 คลิกเลือกเครื่องมือที่ Tool Box ดังภาพ



ขั้นที่ 2 กำหนดลักษณะของเส้นที่หน้าต่าง Properties

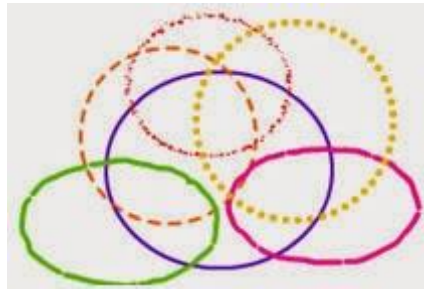
กรณีหน้าต่างถูกปิด เปิดได้โดยคลิก Window > Properties > Properties ดังภาพ



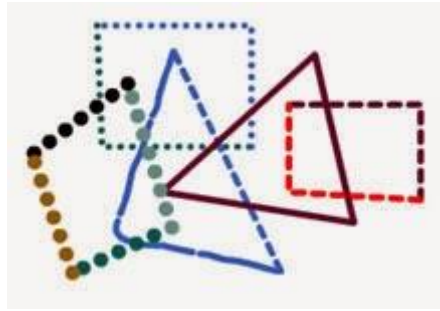
กำหนดลักษณะของเส้นตามต้องการ (ตำแหน่งด้านล่างจอภาพ)



ขั้นที่ 3 ใช้เมาส์ลากเส้น ปรับขนาด เปลี่ยนสี ตามต้องการ



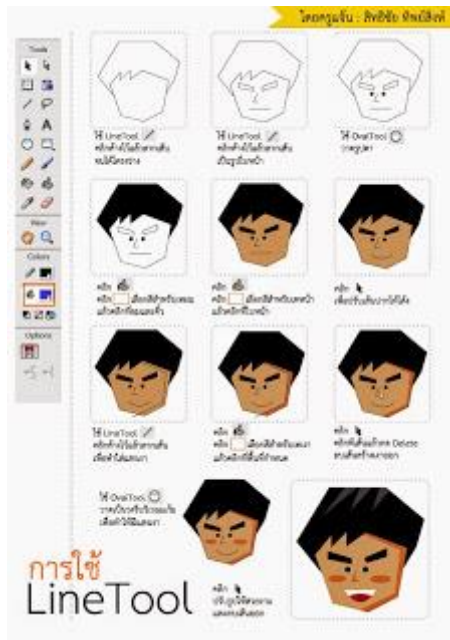
<p>1. ลากเส้นตามต้องการ</p>	
<p>2. คลิกลูกศรสีดำ (Selection Tool)</p>	
<p>3. คลิกเส้นที่ไม่ต้องการแล้วลบทิ้งโดยกดปุ่ม Delete ที่ Keyboard</p>	
<p>4. เลือกภาพวัตถุ โดยดับเบิลคลิกหรือลากคลุมภาพวัตถุ</p>	
<p>5. ตกแต่งเส้นโดยกำหนดที่หน้าต่าง Properties</p>	



ตัวอย่างการประยุกต์ใช้งาน

ตัวอย่างงานที่สร้างจาก Line Tool

แบบฝึกสร้างวัตถุด้วย Line Tool



Pen Tool (ปากกา)

Pen Tool เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับวาดเส้น ตรง และเส้นโค้งแบบเที่ยงตรง หรือที่เรียกกันว่า พาส (path) ซึ่งหากลากครบรอบจะมีการใส่ Fill ให้อัตโนมัติ นอกจากนี้ยังเพิ่มหรือลบจุดบนเส้นโค้งได้อีกด้วย

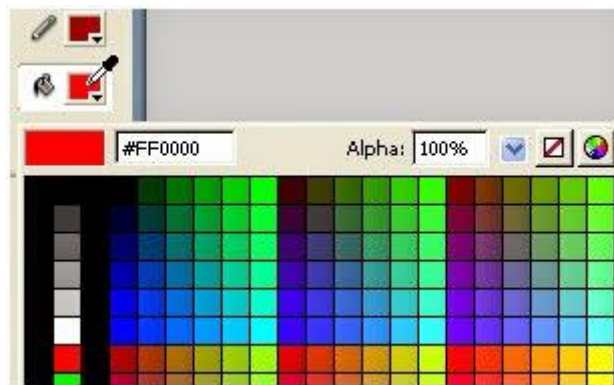
Tips : การกด <Shift> ช่วยให้ลากเส้นมุม 45 องศาขึ้น

ขั้นตอนการใช้เครื่องมือ

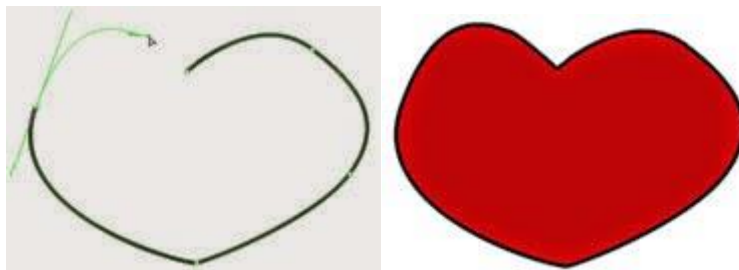
ขั้นที่ 1 คลิกเลือกเครื่องมือที่ Tool Box



ขั้นที่ 2 กำหนดสีเส้น และสีพื้น ดังภาพ

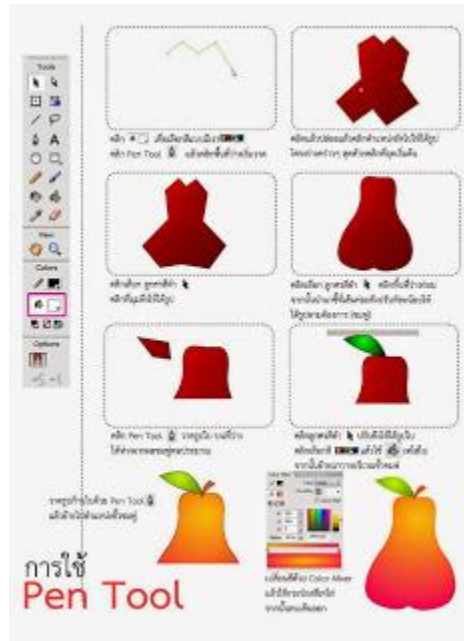


ขั้นที่ 3 คลิกเมาส์ที่ stage พร้อมทั้งดึง หรือดัดแฮนเดิล จนกว่าเส้นจะบรรจบที่จุดเริ่มต้น



หมายเหตุ : เมื่อลากเส้นบรรจบเส้นเริ่มต้น โปรแกรมจะเทสีเส้น และสีพื้นให้อัตโนมัติ  
ตัวอย่างงานที่สร้างจาก Pen Tool

แบบฝึกสร้างวัตถุด้วย Pen Tool



### Oval Tool (วงรี)

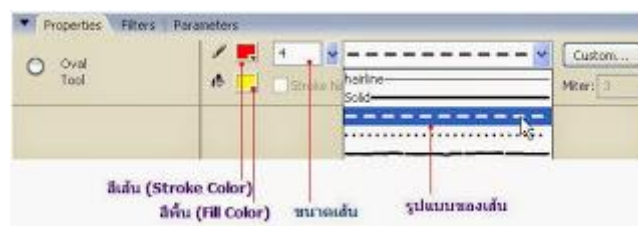
การวาดรูปด้วย Oval Tool (เครื่องมือวาดวงกลม-วงรี) มีขั้นตอนดังนี้

1. เลือก Oval Tool จากทูลบ็อก
2. กำหนดคุณสมบัติของ stroke และ fill บน property inspector ตามต้องการ
3. คลิกลากเมาส์บนสแตจในแนวทแยงตาม ขนาดที่ต้องการ ถ้าต้องการวงกลมให้กดคีย์ Shift ค้างไว้ขณะที่ลากเมาส์

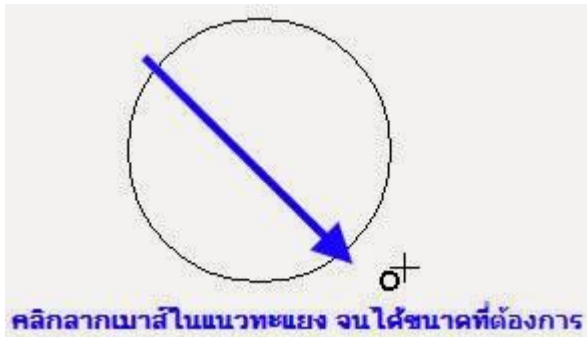
ขั้นที่ 1 คลิกเลือกเครื่องมือที่ Tool Box



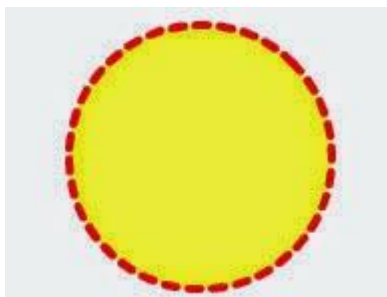
ขั้นที่ 2 กำหนดคุณสมบัติของ stroke และ fill บน Properties ตามต้องการ



ขั้นที่ 3 คลิกลากเมาส์บนสแตจในแนวทแยง ตามขนาดที่ต้องการ ถ้าต้องการวงกลมให้กดคีย์ Shift ค้างไว้ในขณะที่ลากเมาส์

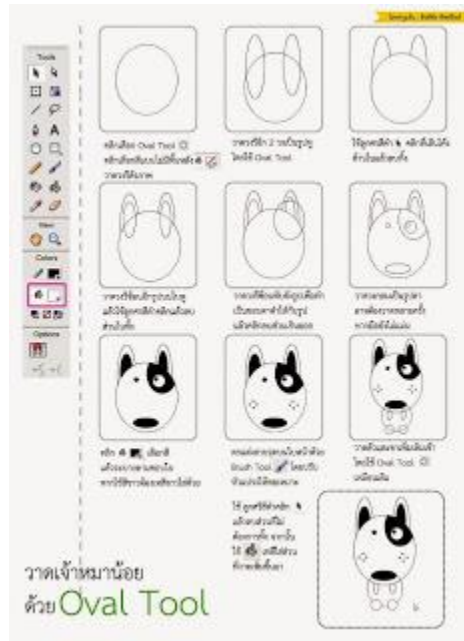


ผลที่ได้



ตัวอย่างงานที่วาดด้วย Oval Tool

แบบฝึกสร้างวัตถุด้วย Oval Tool



- Rectangle Tool (สี่เหลี่ยม)
  - เครื่องมือ Rectangle Tool (เครื่องมือวาดรูปสี่เหลี่ยม) เป็นเครื่องมือสำหรับวาด สี่เหลี่ยม ซึ่งมี ส่วนประกอบเป็นเส้นรอบรูป และสีพื้นเช่นเดียวกับวงรี/วงกลม นอกจากนั้นเครื่องมือนี้ยังมี modifier สำหรับปรับมุมให้มีลักษณะโค้งมนได้อีกด้วย

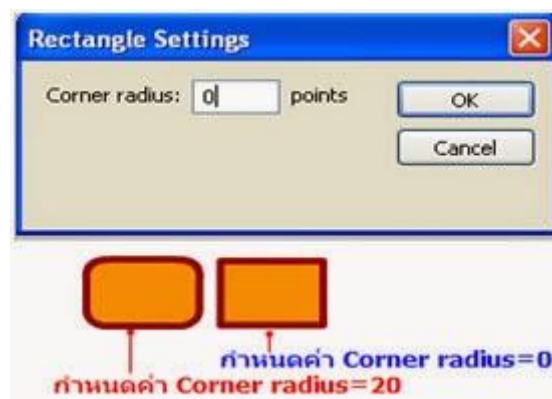
ขั้นที่ 1 คลิกเลือกเครื่องมือที่ Tool Box



ขั้นที่ 2 กำหนดความโค้งมนของสี่เหลี่ยมได้โดยคลิกที่ สัญลักษณ์ ดังภาพ



ขั้นที่ 3 คลิกลากเมาส์บนสแตจในแนวทางทแยงตาม ขนาดที่ต้องการถ้าต้องการสี่เหลี่ยมจัตุรัสให้กด คีย์ Shift ค้างไว้ขณะที่ลากเมาส์



ตัวอย่างงานที่วาดด้วย Rectangle Tool

แบบฝึกสร้างวัตถุด้วย Rectangle Tool

Pencil Tool (ดินสอ)

เครื่องมือ Pencil มีไว้สำหรับลากเส้น Line โดยอาศัยเส้นทางที่ เมาส์ผ่าน เหมาะสำหรับงานที่เป็น Freehand หรือมีอุปกรณ์เสริม Option (ตัวเลือก)

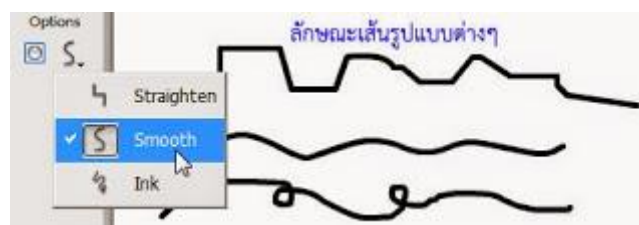
- Straighten - ลายเส้นที่ออกมาจะถูกตัดให้ตรง
- Smooth - ลายเส้นที่ออกมาจะถูกตัดให้เป็นส่วนโค้ง
- Ink - ลายเส้นที่ออกมาจะถูกตัดให้ส่วนโค้งแต่จะพยายามรักษาเส้นเดิมให้ มากที่สุด



ขั้นที่ 1 คลิกเลือกเครื่องมือที่ Tool Box



ขั้นที่ 2 กำหนดลักษณะของเส้นที่หน้าต่าง Options



ตัวอย่างงานที่สร้างด้วย Pencil Tool

แบบฝึกสร้างวัตถุด้วย Pencil Tool

- Brush Tool (พู่กัน)

เครื่องมือ Brush มีไว้สำหรับลากเส้นวาดเป็นรูปร่างต่าง ๆ โดยอาศัยเส้นทางที่เมาส์ผ่าน เหมาะสำหรับงานที่เป็น Freehand หรือมีอุปกรณ์เสริม